Kees Brouwer en Robbert van Nieuwkerk (16044282, 16084896)

Begeleidend docent: Sanjay Ramawadh



Overgenomen van: <https://www.toprooster.nl/>

Project Modelleren: Het inplannen van opdrachten

Voorwoord

Inhoud

[1. Inleiding 3](#_Toc25757055)

[Aanleiding 3](#_Toc25757056)

[Achtergrond 3](#_Toc25757057)

[Doelstelling 3](#_Toc25757058)

[Hoofdvraag 3](#_Toc25757059)

[Deelvragen en methodiek 3](#_Toc25757060)

[Afbakening 3](#_Toc25757061)

[Leeswijzer 4](#_Toc25757062)

[2. De datasets 4](#_Toc25757063)

[Project tasks 4](#_Toc25757064)

[Additional tasks 5](#_Toc25757065)

[Crew 7](#_Toc25757066)

[Rooms 8](#_Toc25757067)

[Hiring 8](#_Toc25757068)

[3. Algoritme 9](#_Toc25757069)

# Inleiding

In dit hoofdstuk worden onder andere de volgende punten behandeld: aanleiding, achtergrond, doelstelling, afbakening, de hoofdvraag en de deelvragen. In latere hoofdstukken vindt u een beschrijving van de antwoorden op de hoofd- en deelvragen en vervolgens de conclusie.

## Aanleiding

Bij een zekere startup, waarvan de identiteit niet bekend is, heeft moeilijkheden met het inplannen van hun werk. Het werk is verdeeld in vier sprints van ieder tien weken. Tot voorkort regelde een teamleider het inplannen van het werk, maar deze is vertrokken bij het bedrijf waardoor er nu moeilijkheden zijn met het inplannen van de opdrachten. Het team dat er nu werkt, doet de opdrachten waarin zij in geïnteresseerd zijn en geven aan dat ze vaak hun werk niet afkrijgen. Het bedrijf streeft ernaar om in de toekomst een planning te maken via een slim algoritme. Zij hopen hierdoor het werk slimmer in te plannen zodat het werk op tijd af is. Het vermoeden is er nu dat het niet met de huidige werknemers lukt. Mocht dit zo zijn, zou het bedrijf graag horen wanneer er mensen moeten worden aangenomen en welke eisen deze mensen moeten hebben.

## Achtergrond

In de dataset die geleverd is, staan de verschillende opdrachten die moeten worden gedaan, deze moeten worden ingepland in 40 weken tijd. Bij deze opdrachten staan de eisen vermeld; waar de opdracht moet worden uitgevoerd, door hoeveel mensen en welke skills de groep met mensen moet hebben. Verder staan in de dataset alle medewerkers met de bij behoorde skills en de dagen dat ze werken. De verschillende kamers die beschikbaar zijn staan ook vermeld in de dataset. Als laatst staat er ook een lijst in met prijzen van het inhuren of aannemen van mensen.

## Doelstelling

Aan het eind van dit project is het streven om een model of algoritme op te leveren waarmee een planning kan worden gemaakt voor dit bedrijf. Het is hierbij van belang dat de extra kosten van het inhuren van mensen zo laag mogelijk is en dat de planning voldoet aan de gestelde eisen zoals dat er alleen wordt gewerkt tussen 09:00 en 18:00 en dat een medewerker niet meer dan zeven uur op een dag werkt.

Hoofdvraag (!TODO herschrijven van de hoofdvraag)

De hoofdvraag voor dit onderzoek luidt als volgt:

Op welke manier kunnen de projectopdrachten en de extra opdrachten worden ingepland zodat alle opdrachten kunnen worden ingepland waarbij de kosten minimaal zijn voor het inhuren van extra mensen?

Deelvragen en methodiek (!TODO methodiek)

* Hoe kan de data worden verwerkt zodat deze goed te gebruiken is door het programma?
* Op welke manier kunnen de projectopdrachten worden ingedeeld?
* Op welke manier kunnen de extra opdrachten worden ingedeeld?
* Als er mensen worden ingehuurd, hoe kan dit zo goedkoop mogelijk worden gedaan?
* Hoe kan het 99% betrouwbaarheidsinterval worden gerealiseerd?

## Afbakening

* Geen productie werk dus hergebruiken van de code is geen doel, wel mooi meegenomen
* Het programma heeft geen specifieke eisen qua runtijd, dit mag dus redelijk oplopen.
* Wordt alleen gekeken naar 4 sprints van ieder 10 weken.
* Er kunnen geen nieuwe lokalen worden gemaakt, wel kunnen er mensen worden ingehuurd.

## Leeswijzer

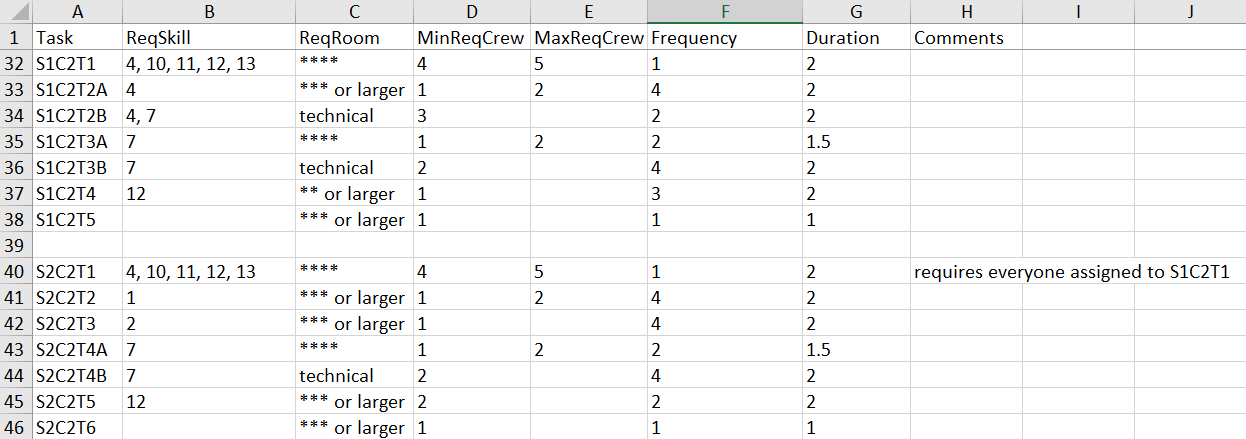
In hoofdstuk 1 wordt de aanleiding van dit artikel genoemd, met de gestelde doelstelling. In de hoofdstukken daarna worden de verschillende deelvragen en sub-deelvragen beantwoord. Zodra deze beantwoord zijn, worden de resultaten verwerkt in het programma wat uiteindelijk zal leiden tot een eindresultaat. Het eindresultaat zal een rooster zijn waarin de taken vermeld staan met tijd, werknemers en werkruimtes.

# De datasets

Bij deze dataset hoort een aangeleverd Microsoft Excel-bestand, met daarin alle tasks, de crewleden, de werkruimtes en de kosten voor inhuren van extra werknemers. Dit hoofdstuk hoort bij de eerste deelvraag: hoe kan de data worden verwerkt zodat deze goed te gebruiken is door het programma? Hierin wordt uitgelegd hoe de verschillende tabbladen er uitzien en hoe deze zijn aangepast om het geschikt te maken voor een algoritme. Over het algoritme is meer te lezen in hoofdstuk … (!TODO)

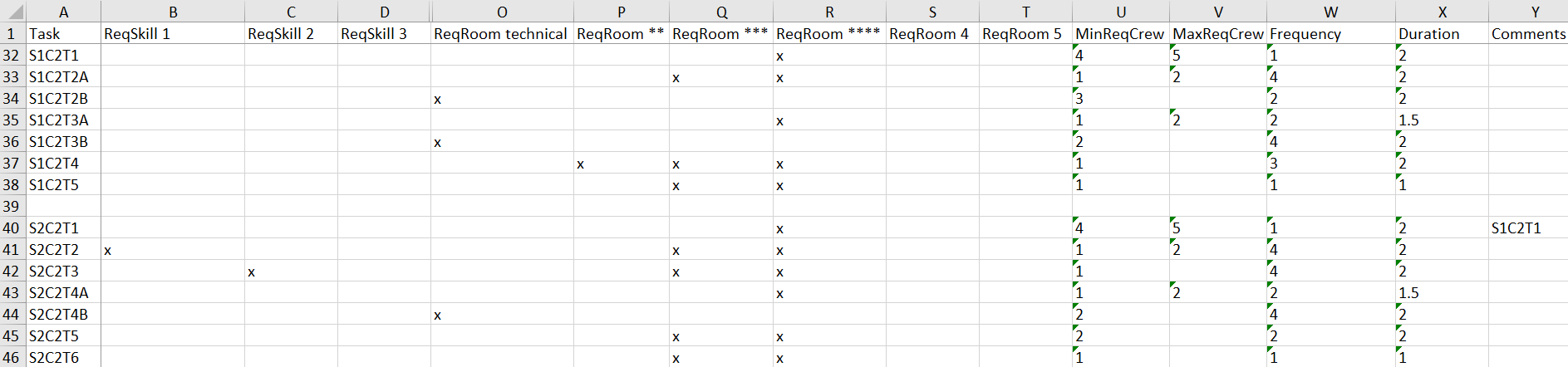
## Project tasks

Op het tabblad ‘Project tasks’ zie je dat elke taak een code van de vorm SxCyTz heeft, al dan niet met een extra letter aan het eind. De x verwijst naar de sprint in welke deze taak uitgevoerd dient te worden. De y verwijst in zekere zin naar de complexiteit van de taak en z is een nummering van de verschillende taken. Twee taken met dezelfde x, y en z kun je van elkaar onderscheiden met behulp van een extra letter aan het eind van de code. Deze letter geeft de volgorde aan waarin deze taken uitgevoerd dienen te worden (eerst A, daarna B). Per taak zie je ook over welke skills de personen moeten beschikken die de taak gaan uitvoeren. Het is niet nodig dat elk crewlid over de genoemde skills beschikt; het is voldoende als de toegewezen personen samen over de benodigde skills beschikken. De beschikbare crewleden, en de skills waarover zij beschikken, is op het tabblad ‘Crew’ te vinden. Het minimaal en maximaal aantal crewleden dat aan een taak toegewezen kan worden, is te vinden onder ‘MinReqCrew’ en ‘MaxReqCrew’. De kolom ‘ReqRoom’ geeft aan in welk lokaal een taak uitgevoerd dient te worden. Een overzicht van alle lokalen vind je onder ‘Rooms’. De kolom ‘Frequency’ geeft aan hoe vaak een bepaalde taak per week uitgevoerd dient te worden. ‘Duration’ geeft aan hoeveel tijd (in uur) het één keer uitvoeren van die taak duurt. In de afbeelding hieronder is te zien hoe dit in de aangeleverde dataset werd weergeven.



Figuur 1; Project tasks in de originele dataset

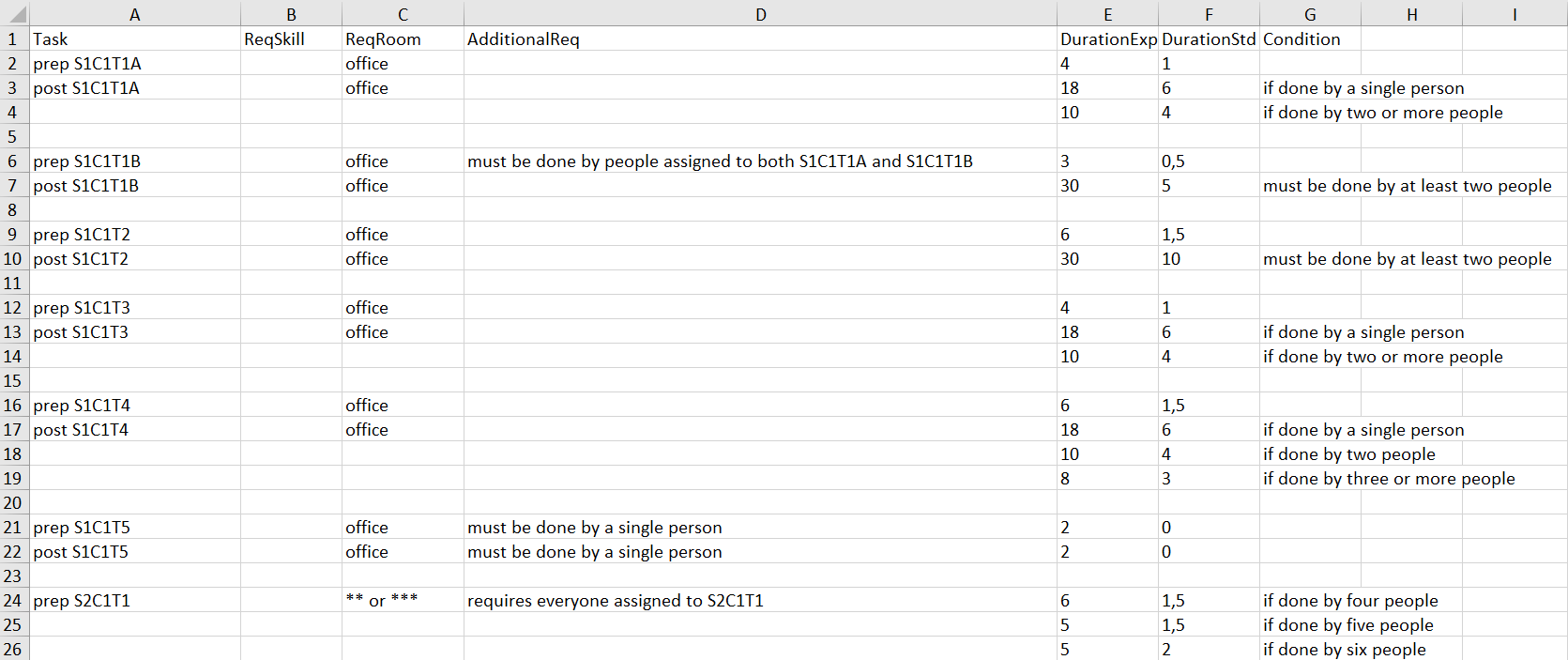
Om deze gegevens te kunnen verwerken zijn een aantal aanpassingen gemaakt. Zo zijn de benodigde vaardigheden (ReqSkill) opgesplitst, zodat per vaardigheid wordt aangegeven of deze nodig is, of niet. Ongeveer hetzelfde geldt voor de werkruimtes (ReqRoom). Per ruimte wordt aangegeven of een task kan worden uitgevoerd in deze ruimte. Ten slotte zijn in de kolom ‘Comments’ nog eisen te vinden. Deze eisen in de originele dataset staan allemaal in de vorm zoals in het voorbeeld in figuur 2. Dit is aangepast van ‘*requires everyone assigned to SxCyTz’* naar *‘SxCyTz’*.



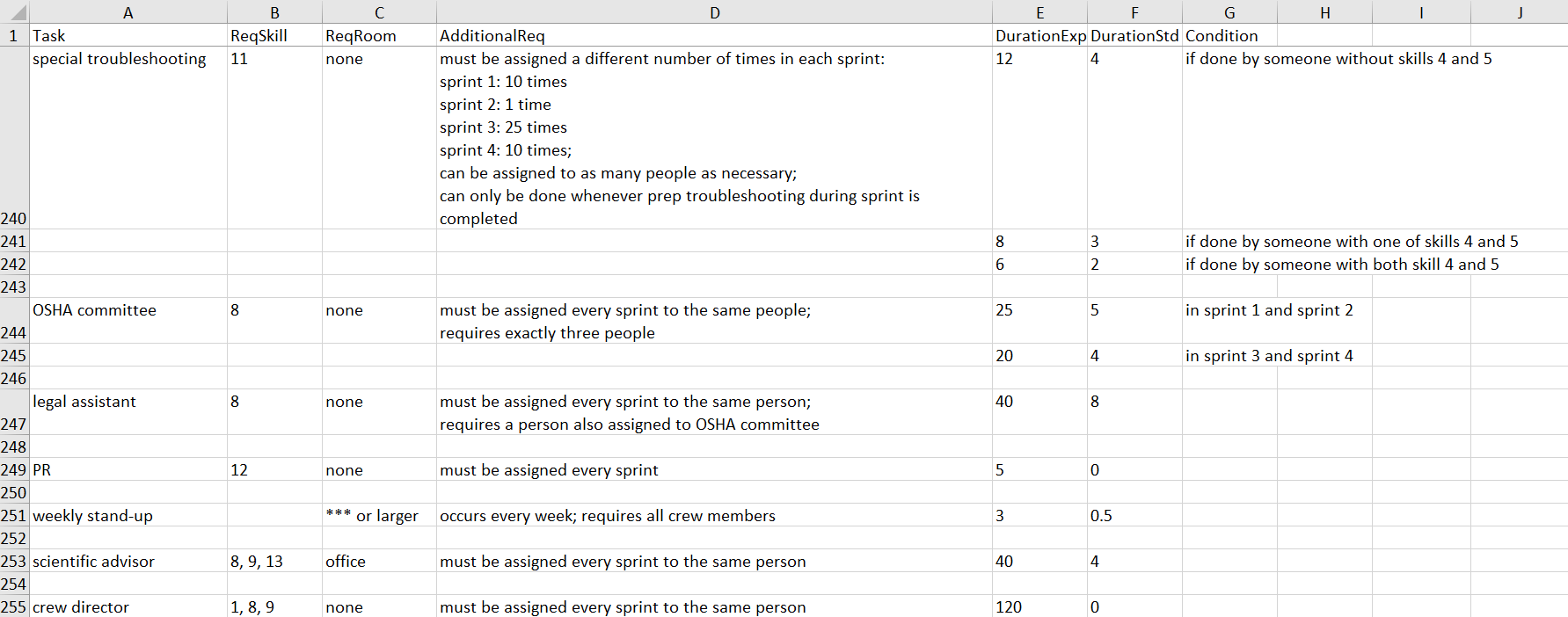
Figuur 2; Project tasks na bewerking (een aantal verborgen kolommen voor het overzicht)

## Additional tasks

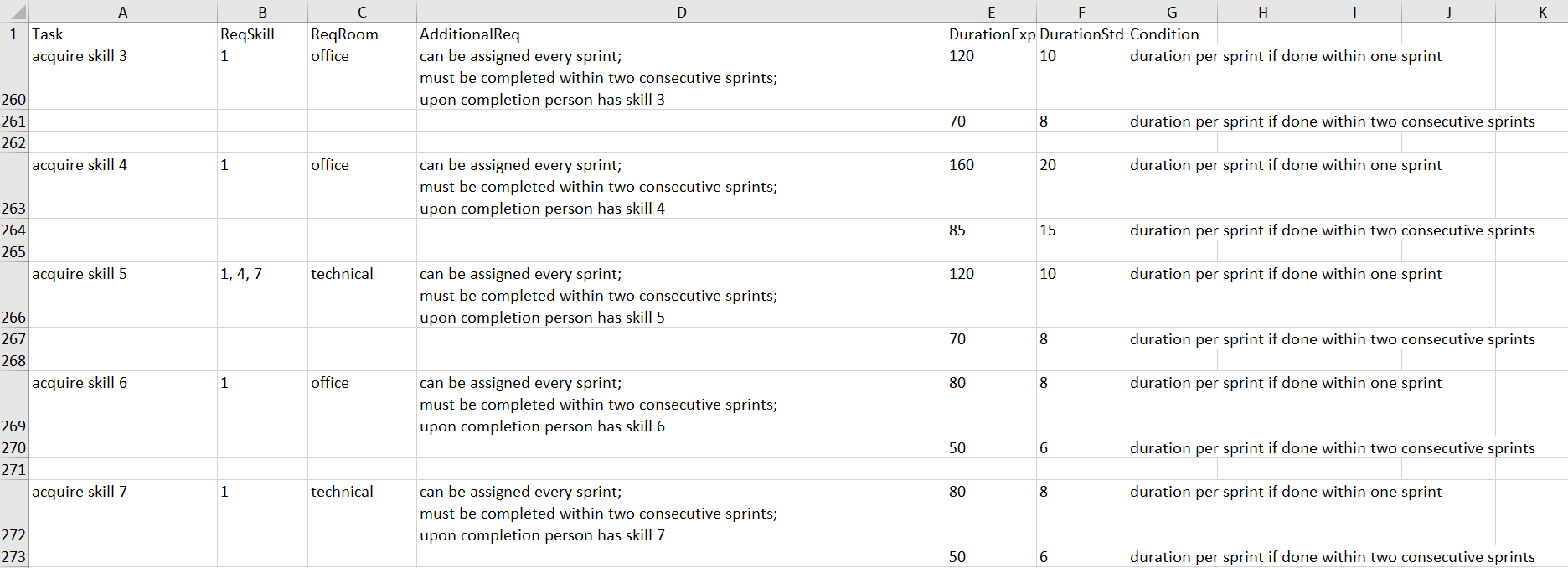
Dit tabblad staat vol met taken die eenmalig uitgevoerd dienen te worden, tenzij anders vermeld. Er zijn meerdere soorten taken te vinden. De meeste kolommen zijn gelijk aan die op het tabblad ‘Project tasks’. De kolom ‘AdditionalReq’ geeft eventuele aanvullende voorwaarden aan waaraan voldaan dient te worden. De tijdsduur (in uur) van een taak verschilt afhankelijk van hoeveel personen op de taak worden gezet; dit staat op verschillende regels aangegeven op het tabblad. Per taak wordt de verwachte tijdsduur (DurationExp) en de standaardafwijking (DurationStd) aangegeven. De ‘prep’- en ‘post’-taken hangen samen met de project task met dezelfde code. Steeds geldt: eerst moet de ‘prep’ uitgevoerd worden, daarna de project task, en daarna pas de ‘post’. De persoon (of personen) die de ‘prep’ uitvoert, moet ook de bijbehorende project task uitvoeren. Hetzelfde geldt voor de ‘post’. De taken ‘acquire skill x’ zijn optioneel. Als zo’n taak door een persoon wordt uitgevoerd, beschikt deze persoon in de daaropvolgende sprints ook over deze skill. In de figuur … tot … is te zien hoe dit tabblad eruit zag.



Figuur 3; prep- en posttasks van additional tasks



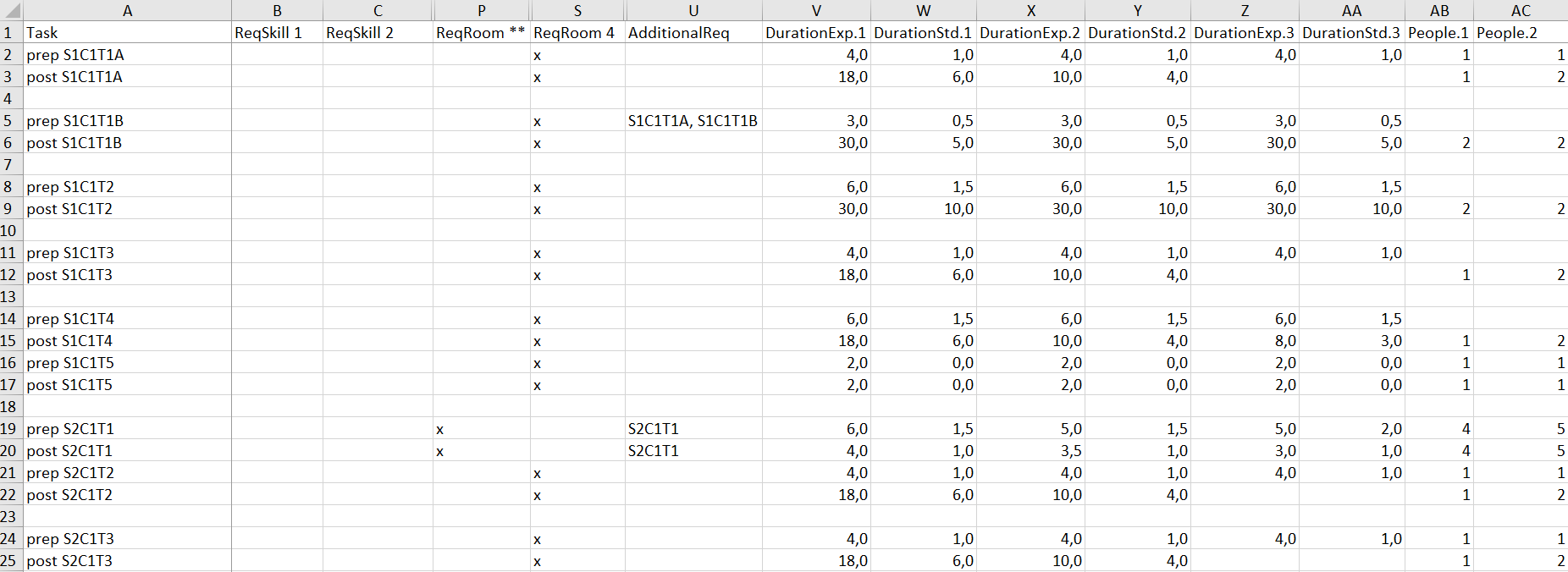
Figuur 4; Overige additional tasks



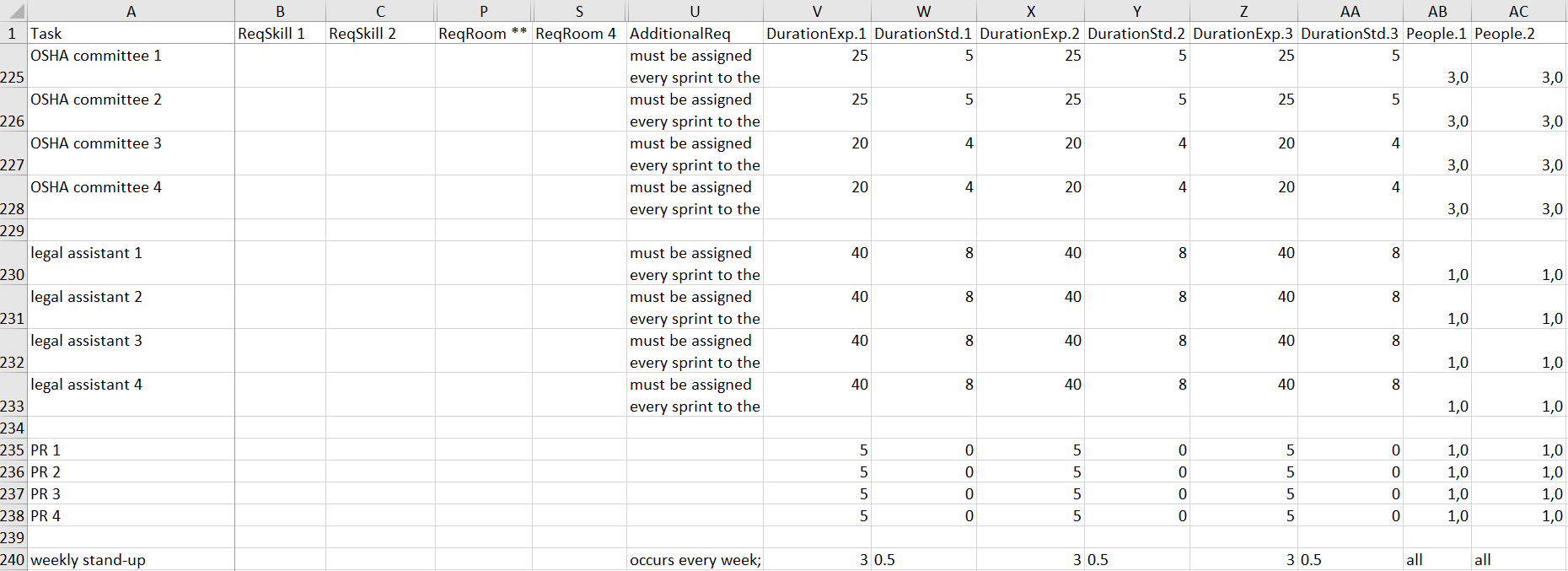
Figuur 5; Acuire skill tasks van additional tasks

In de kolommen ‘AdditionalReq‘ en ‘Condition’ is te zien dat er een hoop bijzondere gevallen en uitzonderingen zijn. Ook voor dit tabblad zijn de vaardigheden (ReqSkill) en werkruimtes (ReqRoom) opgesplitst. Bij de prep- en posttasks kunnen twee soorten aanvullende eisen (AdditionalReq) staan: het moet uitgevoerd worden door mensen die zowel SxCyTzA en SxCyTzB uitvoeren, of het moet uitgevoerd worden door alle werknemers die SxCyTz uitvoeren. De rest van de aanvullende eisen voor prep- en posttasks gaan over het aantal werknemers die het moeten uitvoeren. In het eerste geval worden alleen beide projectnummers in de kolom ‘AdditionalReq’ gezet en in het tweede geval alleen dat ene projectnummer.

De tasks waarvoor meerdere rijen worden gebruikt, omdat ze voor verschillende aantallen medewerkers verschillende tijden hebben, worden in één rij gezet, door de kolommen ‘DurationExp’ en ‘DurationStd’ te vervangen door ‘DurationExp.1’ , ‘DurationStd.1’, ‘People.1’, ‘DurationExp.2’ , ‘DurationStd.2’, ‘People.2’, ‘DurationExp.3’ , ‘DurationStd.3’, ‘People.3’. Hierin is ‘People.1’ het minimaal aantal personen en daar horen ‘DurationExp.1’ en ‘DurationStd.1’ bij. Er zijn altijd maximaal drie verschillende mogelijkheden qua hoeveelheid mensen.  
Wanneer bij ‘AdditionalReq’ informatie wordt gegeven over het aantal keer dat een taak moet worden uitgevoerd per sprint, dan wordt deze task opgesplitst zodat er een regel per blok is. In figuur … tot en met … is te zien hoe dit tabblad er nu uitziet.

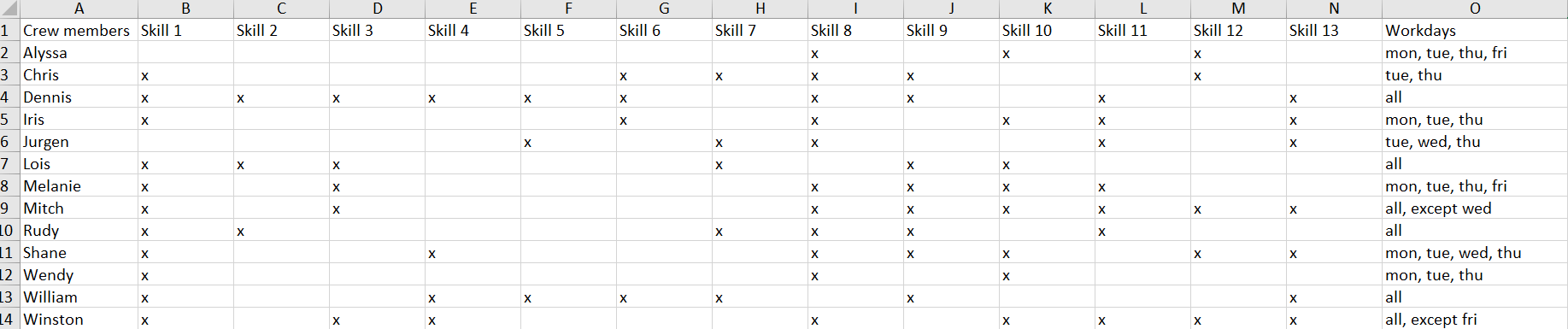


***Hier nog een afbeelding tussen***

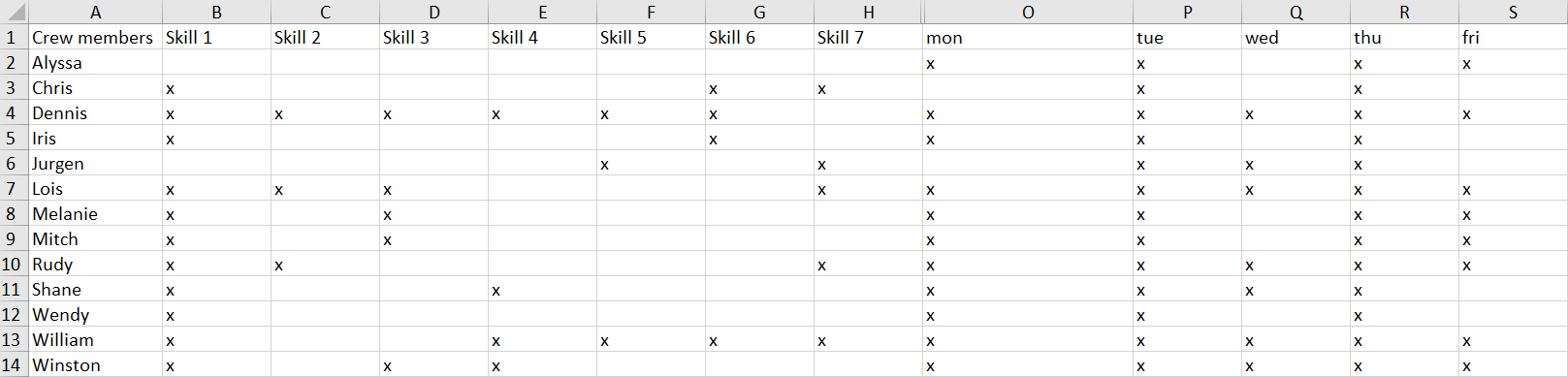
******

## Crew

Op het tabblad ‘Crew’ staan alle crewleden, waarbij met een ‘x’ is aangegeven welke skills zij (niet) vaardig zijn. Daarnaast staat op dit tabblad op welke dagen de crewleden werken. In figuur … is te zien hoe dit tabblad er in de originele dataset er uitzag.

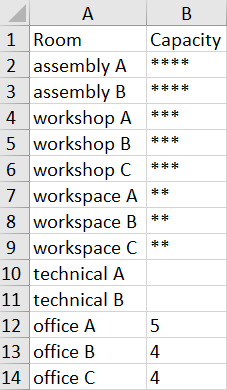


Het is te zien dat de werkdagen niet altijd op dezelfde manier worden aangegeven. Soms staat er bijvoorbeeld ‘*all, except fri*’ terwijl dat bij anderen wordt aangegeven als ‘*ma, di, wo, do*’. Er is voor gekozen om ook hier voor elke dag een kolom aan te maken en met een *‘*x’ aan te geven of iemand die dag werkt. Het gewijzigde tabblad is te zien in figuur … .



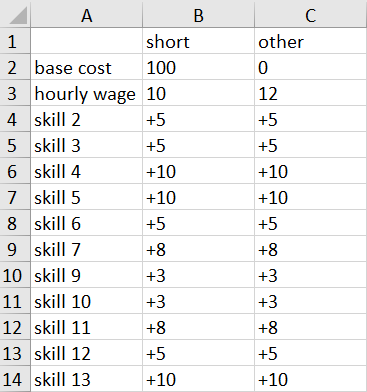
## Rooms

Op dit tabblad zijn de verschillende lokalen die gebruikt kunnen worden te vinden. In de offices kunnen net zoveel taken tegelijkertijd plaatsvinden als de capaciteit. In alle andere lokalen kan steeds één taak tegelijk uitgevoerd worden. Taken die in een ‘technical’ uitgevoerd moeten worden, kunnen niet in een ander lokaal uitgevoerd worden. Aan dit tabblad hoeft niks te worden gewijzigd.



## Hiring

Op het tabblad ‘Hiring’ zijn de kosten voor het eventueel inhuren van extra personeel te vinden. Dit kan nodig zijn als het met het huidige team onmogelijk blijkt de planning rond te krijgen. Er mag van uit worden gegaan dat het ingehuurd personeel precies over de benodigde skills beschikt en niet meer dan dat. Per skill wordt de uurkosten aangegeven; deze tellen ook mee als een ingehuurd lid over een skill beschikt die op dat moment niet ingezet wordt. Ook aan dit tabblad hoefde geen wijzigingen worden aangebracht.



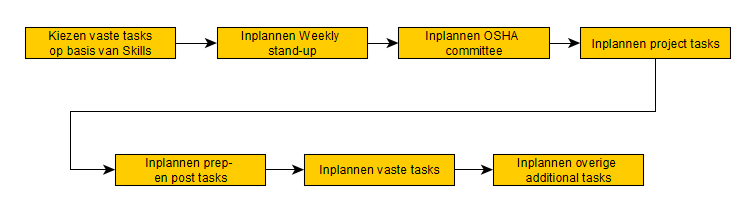
# Algoritme

In dit hoofdstuk worden de volgende twee deelvragen behandeld: Op welke manier kunnen de projectopdrachten worden ingedeeld? En op welke manier kunnen de extra opdrachten worden ingedeeld? Deze twee deelvragen hangen dermate veel samen dat deze in een hoofdstuk worden genoemd.

Voor het inplannen van de werkzaamheden moet een algoritme gevonden worden dat aan alle eisen van het bedrijf voldoet. Voor deze kwestie zijn een aantal specifieke eisen:

1. Voor elke projecttask moet een prep- en posttask worden uitgevoerd. De personen die aan de prep- of posttask werken, moeten ook meewerken aan de bijbehorend projecttask
2. Voor een aantal projecttasks geldt dat een andere projecttask eerst moet zijn afgerond. De task die als eerst moeten worden uitgevoerd wordt over het algemeen aangeven met SxCyTzA en de task die daarna moet worden uitgevoerd met SxCyTzB
3. Voor een aantal prep- en posttasks geldt dat deze moeten worden uitgevoerd door exact dezelfde werknemers als een andere task (naast deze eis, blijft eis 1 ook gelden)
4. Doordeweeks is het bedrijf open van 9:00 uur tot 18:00 uur; in het weekend wordt niet gewerkt
5. Omdat de in te plannen taken vrij intensief zijn, mag elk crewlid nooit meer dan 3 uur achter elkaar werken. Daarna moet een halfuur worden genomen
6. Een crewlid mag nooit meer dan 7 uur op een dag werken. Overwerken wordt niet getolereerd
7. De planning moet dusdanig zijn in 99% van alle gevallen alle taken binnen de gestelde tijd afgerond kunnen worden
8. Een preptask moeten zijn afgerond voordat aan de projecttask wordt begonnen en pas nadat de projecttask is afgerond, mag gestart worden met de bijbehorende posttask
9. In de weken 2 tot en met 8 van elke sprint worden de projecttasks uitgevoerd. Dit gecombineerd met eis 8 betekent dat de preptasks in week 1 van de sprint moeten worden uitgevoerd en de posttasks in week 9 en 10
10. Een werknemer kan maar aan een project task tegelijk werken; een project task mag dus niet worden onderbroken. Wel mag bijvoorbeeld tussen twee delen van een project task een andere task worden uitgevoerd
11. Additional tasks mogen wel onderbroken worden

In figuur … is te zien welke globale stappen het algoritme neemt. Verder in dit hoofdstuk wordt elke stap verder toegelicht.



## Het maken van combinaties in de crew

Aangezien de opdrachten moeten worden gedaan door een combinatie van crewleden die tezamen de skills bevatten die nodig zijn voor de opdracht, is ervoor gekozen om alle combinaties van crewleden te maken. Hierbij wordt ook bijgehouden hoeveel mensen er in de combinatie zitten, wie deel uitmaken van de combinatie en wat het surplus is. Het surplus is het aantal skills dat dubbel is in de combinatie van de crew. Mocht persoon 1 skill 1 en 2 hebben en persoon 3 skill 1 en 3, dan is de totale skill set 1, 2 en 3 en het surplus is één. Dit dataframe wordt gesorteerd op de hoeveelheid crewleden en het surplus. Vervolgens wordt dit dataframe gebruikt voor het opstellen van alle mogelijkheden bij iedere task.

## Het kiezen van de crew voor de vaste tasks

Met de vaste tasks worden de additional tasks bedoeld die elk blok door dezelfde persoon/personen moeten worden uitgevoerd. Dit zijn de Crewdirector, de Scientific advisor, de OSHA committee, de legal advisor, PR, prep check-up, en prep troubleshooting. De keuze wordt gebaseerd op de vaardigheden van de crewleden. Allereerst wordt gekeken welke crewleden alle benodigde vaardigheden hebben, vervolgens hoeveel overbodige vaardigheden ze hebben en ten slotte wordt gekeken hoeveel ‘zeldzame vaardigheden’ ze hebben. Zo komt bijvoorbeeld vaardigheid 2 slechts drie keer voor, dus iemand met deze vaardigheid zal minder snel op deze additional tasks worden ingedeeld. Hieruit volgde de onderstaande verdeling:

|  |  |
| --- | --- |
| crewdirector | chris |
| science | Dennis |
| OSHA | Shane, Jurgen, Iris |
| PR | Shane |
| legal | Jurgen |
| prep check up | Iris |
| prep trouble | Iris |

\*\*aanpassen\*\*

Vervolgens zijn in een dataframe met alle beschikbare uren per crewlid voor de hele sprint de benodigde uren van de addional tasks afgehaald. Zo houden zij aan het einde van het inplannen van alle tasks altijd voldoende uren over voor deze addional tasks.

## Het inplannen van de weekly stand-up

De eis van de weekly stand-up is dat alle crewleden aanwezig zijn. In figuur (*ding met crewleden*) is te zien dat er maar twee dagen per week zijn wanneer dit zou kunnen; de dinsdag en de donderdag. Er is voor gekozen om dit standaard op dinsdagmiddag in te plannen. In tegenstelling tot de vaste tasks wordt dit wel direct in het rooster geplaatst.

## Inplannen OSHA-committee

Het Occupational Safety and Health Administration-committee (OSHA) is de enige vaste task die met meerdere personen dient uitgevoerd te worden. Dit heeft als gevolg dat de aanpak zoals hierboven in paragraaf … staat beschreven niet zal werken. De overige uren van de drie benodigde crewleden moeten namelijk tegelijk plaatsvinden. Er is gekozen om dit voor de project tasks in te roosteren. Hiervoor worden de overige uren op dinsdag (na de weekly stand-up) gebruikt (2,5 per week) en de overige uren worden verspreid over week 1, 9 en 10.

## Inplannen project tasks en de prep- en post tasks

Voor het inplannen van de project tasks is allereerst voor elke task een dataframe gecreëerd waarin alle mogelijke combinaties met het minimaal aantal crewleden staan die de task kunnen uitvoeren. In eerste instantie stonden alle mogelijke combinaties hierin, maar het bleek al snel dat het altijd met het minimaal aantal crewleden werd ingepland en dus is ervoor gekozen om alleen naar het minimale aantal crewleden te kijken. Op deze manier wordt de run-time van het programma ook een stuk korter.

Vervolgens is de volgorde waarin de project tasks worden ingepland op basis van de volgende aspecten:

1. Alle tasks die als additional requirement gelden voor een andere task worden als eerste ingepland. Dit betreft de tasks met het format SxCyTzA. De reden hiervoor is dat de bijbehorende task (SxCyTzB) anders problemen kunnen opleveren, omdat bijvoorbeeld SxCyTzA pas op de donderdag is afgerond en dan is er onvoldoende tijd over om SxCyTzB uit te voeren.
2. Een aantal project tasks hebben een aanvullende eis (Additional Requirement). Er moet bijvoorbeeld dezelfde crew voor post SxCyTzB worden gebruikt als bij post SxCyTzA. Deze tasks worden onder de tasks uit punt 1 geplaatst in de volgorde.
3. Ten slotte worden (de overige project tasks) aflopend gesorteerd op basis van het product van de minimale benodigde crew en het aantal keer dat de task moet worden uitgevoerd (frequency). Hiervoor is gekozen omdat het vaker een probleem oplevert wanneer meer crewleden tegelijk aan dezelfde task moeten werken en ook wanneer een task meerdere malen moet worden. Het is bijvoorbeeld lastig als een van de laatste task die moet worden ingepland acht keer per week met minimaal drie crewleden moet worden ingepland. Ook de duur (Duration) van een task kan hierin worden meegenomen, maar deze verschilt te weinig. Elke project task heeft een duration tussen de een en de drie.

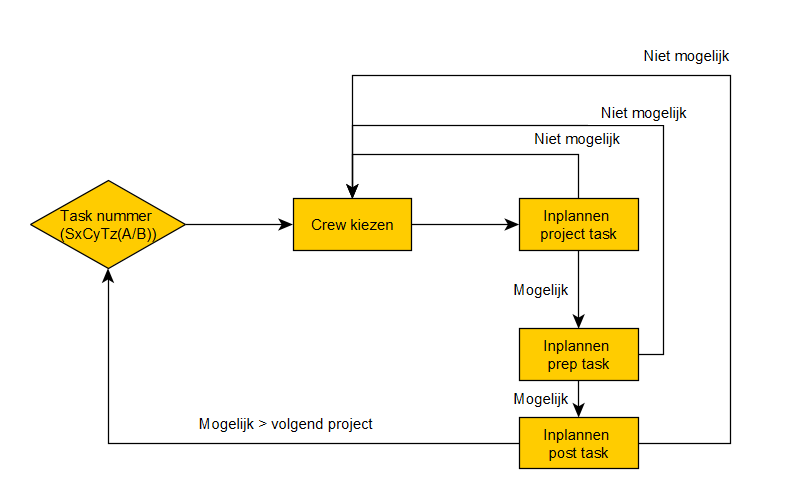
Nadat de volgorde van inplannen is gemaakt, worden de tasks ingepland; eerst de project task en vervolgens de prep- en post tasks. Er wordt gekeken of de task ingepland kan worden met de crew combinaties die hiervoor allemaal bepaald zijn. Wanneer er een combinatie is gevonden wordt de gehele task (project task, prep task en post task) ingepland. Blijk het niet mogelijk voor een bepaalde combinatie van crewleden, wordt gekeken naar de volgende, tot dat er een is gevonden die kan of alle combinaties zijn doorlopen.

Voor de project task wordt telkens eerst gekeken of hij op de maandag in zijn geheel kan worden ingepland. Mocht de combinatie van crewleden bijvoorbeeld nog een uur aan het einde van dag over hebben, voor een task met duration van twee uur, wordt gekeken of het tweede uur van de project task als eerste op de volgende kan worden ingepland. Daarna kijkt het programma of het nog op de eerstvolgende dag kan worden ingepland en het gaat zo door tot en met vrijdag.

De prep- en post tasks worden per halfuur ingepland. Er geldt immers niet dat de gehele prep-/post tasks in een keer moet worden uitgevoerd, in tegenstelling tot de project tasks. De crew wordt gekozen op basis van de crew van de project task omdat het crewlid dat aan de prep-/post task werkt, ook moet meewerken aan de project task. Het minimaal aantal crewleden dat moet werken aan de prep-/post task wordt gekozen op basis van het aantal overige uren. Mocht het zo zijn dat er niet genoeg crewleden zijn met voldoende uren over, dan wordt de alles gereset naar voordat de project task is ingepland en wordt gekeken of het met de volgende combinatie van crewleden wel kan.

Nadat alle tasks zijn doorlopen, wordt de volgorde opnieuw bepaald: de tasks die bij de vorige iteratie niet konden worden ingepland worden nu tussen punt 1 en punt 2 in het bovenstaande overzicht van de volgorde bepaling geplaatst. Hierna wordt alles opnieuw doorlopen.

Dit proces is kort samengevat in figuur … .



## Het inhuren van mensen

In deze paragraaf wordt genoemd hoe er wordt gewerkt met het inhuren van mensen. Dit moet leiden tot een beantwoording van de deelvraag: Als er mensen worden ingehuurd, hoe kan dit zo goedkoop mogelijk worden gedaan? Aangezien dit een gedeelte van het algoritme is, wordt deze genoemd in deze paragraaf.

De kosten van het inhuren van mensen is te vinden in de figuur van hoofdstuk 2 paragraaf ‘Hiring’. In deze tabel is te zien hoeveel het kost om een persoon met een bepaalde skill in te huren. Bij het maken van het algoritme is ervoor gekozen om zogenaamde ‘extra’ personen in de tabel van de crewleden te zetten. Deze extra personen bezitten alle skills en werken iedere dag. Deze zijn onderaan de tabel gezet. Op deze manier wordt deze crew als laatst gekozen omdat deze een hoog surplus heeft en in de sortering daardoor laag komt te staan. Hierdoor worden deze mensen alleen ingepland voor opdrachten als het niet anders kan. Aan het einde wordt gekeken voor welke opdrachten deze mensen zijn ingedeeld en welke skills men daarvoor nodig heeft. Vervolgens worden de kosten berekend die de extra personen met zich meebrengen.

# Betrouwbaarheid planning

Een van de eisen is om de planning dusdanig te maken dat de opdrachten in 99% van de tijd binnen de gestelde tijd zijn afgerond. In dit hoofdstuk wordt de deelvraag die hiermee samenhangt beantwoord: Hoe kan het 99% betrouwbaarheidsinterval worden gerealiseerd?

Hiervoor zijn grofweg twee opties:

* De tijd kans als kans variabele worden gezien. Hiervoor zou het inplannen van de opdrachten vaak moeten worden gedaan, denk aan duizend keer. Naast dat dit erg lang zou duren, aangezien één keer runnen al snel een uur zou duren, krijg je als eindresultaat een antwoord in de richting van het aantal mensen dat moet worden ingehuurd of de kosten die je gemiddeld kwijt bent. Met deze optie krijg je geen rooster voor de medewerkers of voor de indeling van de kamers.
* Voor de additional tasks de standaarddeviatie er drie keer bij optellen om vervolgens deze totale tijd in te plannen. Hierdoor wordt veel extra tijd ingepland, die mogelijk onnodig is.

Het voordeel hiervan is wel dat het eindresultaat een planning is waarin per halfuur staat aangegeven wie welke opdracht doet en in welke ruimte.

Bij dit algoritme is gebruik gemaakt van optie 2 aangezien de eerste, met de snelheid van het programma, geen optie is. Hierdoor voldoet de planning die wordt gemaakt aan de eerdergenoemde eis.

Mocht een persoon aan meerdere additional tasks werken zonder daarbij samen te werken met andere personen, dan zouden de verschillende standaarddeviaties kunnen worden samengenomen. Dit zou resulteren in een kleinere standaarddeviatie. De tijd die hierdoor overblijft zou kunnen worden gebruikt voor het doen van een ‘acquire skill’ waardoor deze persoon in latere sprints een extra skill heeft waardoor de opdrachten kunnen worden gedaan zonder dat er mensen moeten worden ingehuurd.